

GARAZI BLANCO

CONCEPT ARTIST & ILLUSTRATOR (JUNIOR)

Graduada en Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la URJC con enfoque en **Concept Art e Ilustración**.

Combino habilidades artísticas con conocimientos de 3D y programación, lo que me permite crear assets estéticos, optimizados y listos para implementar en el motor.



CONTACTO

 (+34) 631 71 85 64

 blancogarazi@gmail.com

 garazi.artstation.com

 garalart.itch.io

 Madrid, España

FORMACIÓN

GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Universidad Rey Juan Carlos

2022 - 2026

MASTER EN CONCEPT ART

Centro Digital U-tad

2026 - Presente

HABILIDADES

2D / ILUSTRACIÓN

Clip Studio Paint Photoshop

3D / MODELADO

3ds Max Blender

Substance 3D Painter

MOTORES Y TECH

Unity C#

Git / Control de versiones

IDIOMAS

Español

Euskera

Inglés

Nativo

Nativo

C1 (Cambridge B2 First, Grade A)

EXPERIENCIA

• Estudio Duende | 2026 - Presente

Rol: Concept Artist & Illustrator

Participación en el desarrollo visual de diversos proyectos del estudio, creación de concept art e ilustraciones.

PRÁCTICAS CURRICULARES

• Dragon Vein Studio | 2026

Rol: Concept Artist & Illustrator

Ilustración de personajes con función promocional.

Diseño y creación de capsula y banners para la plataforma de venta Steam.

PROYECTOS INDIES

• Mango Studio | 2025

Rol: Concept Artist & 2D Asset Creator

Diseño y creación del personaje principal y props bajo limitaciones técnicas estrictas.

Implementación de sprites en Unity y colaboración con programadores para asegurar la correcta integración.